

UM PROGRAMA DA:

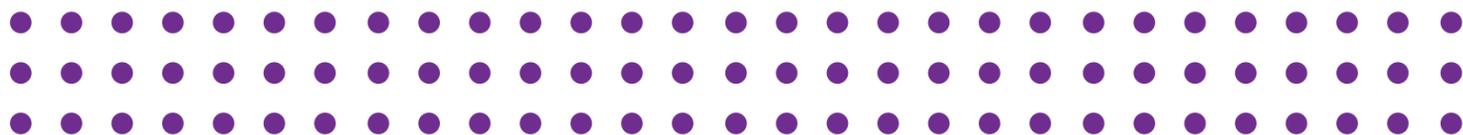
*ProFuturo*



Escolas Conectadas

# Escola na nuvem: ferramentas gratuitas de produção on-line





# Escola na nuvem: ferramentas gratuitas de produção on-line

Mediado | 20 horas



## Áreas do conhecimento e componentes curriculares

Linguagens  
Língua portuguesa/ Arte/ Projetos interdisciplinares

## Competências gerais da BNCC mobilizadas

Conhecimento | Pensamento científico, crítico e criativo | Comunicação  
| Argumentação | Cultura digital

## Recomendação etapa/série

Ensino fundamental

## Certificação

Universidade Estadual do Rio Grande do Sul

## Acesso aos conteúdos

Conteúdos completos e avaliação disponíveis desde a abertura da formação.

UM PROGRAMA DA:

ProFuturo



*"Com essa pandemia, a nuvem da nossa escola vinculada ao Google Sala de Aula tornou-se imprescindível na comunicação com os alunos e professores. Além disso, nossos documentos estão a alguns cliques de distância."*

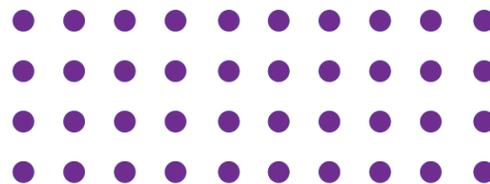
Weverton Augusto, ES

## SINOPSE

**A criatividade, característica tão presente na vida de educadores, mostrou-se ainda mais necessária nos tempos de distanciamento físico dos alunos.** Tanto no modelo remoto como no modelo semipresencial de ensino, a computação em nuvem tornou-se uma das aliadas para preservar os processos de aprendizagem.

A computação em nuvem permite produzir e armazenar documentos multimídia (como textos, fotos e vídeos) diretamente na rede, além de acessá-los e compartilhá-los a partir de qualquer dispositivo conectado à internet. Crescem, a cada dia, as soluções educacionais para que a "escola na nuvem" permaneça uma possibilidade pós-pandemia, não como substituta da sala de aula, mas como meio de romper as fronteiras do conhecimento, oportunizando sua construção em todo lugar.

**Nesse curso, aprenderemos mais sobre a computação em nuvem, recursos e estratégias para que alunos e educadores criem, colaborem, compartilhem e "voem alto".**



UM PROGRAMA DA:

ProFuturo



# Escola na nuvem: ferramentas gratuitas de produção on-line

Mediado | 20 horas



## OBJETIVOS

### A partir do curso, espera-se que o professor:

- compreenda o conceito de computação em nuvem e os benefícios de sua adoção na escola;
- conheça recursos, possibilidades de uso e experiências de escolas que já realizam esse trabalho;
- tenha subsídios para iniciar a aplicação de ferramentas de criação e compartilhamento multimídia on-line;
- associe o uso dos recursos em nuvem às estratégias de apoio ao desenvolvimento da autoria e da autonomia dos alunos.

## UNIDADES

### Unidade 1: Uma nuvem de possibilidades

A proposta da unidade é explorar o conceito de computação em nuvem, formas de aplicá-lo na escola para o alcance de uma verdadeira aprendizagem em rede e conexões possíveis, com competências e habilidades previstas pela BNCC (Base Nacional Comum Curricular).

### Unidade 2: O pacote G Suite for Education

Propõe a experimentação de serviços do pacote de aplicativos do G Suite for Education – sistema da empresa Google voltado para fins educacionais. Exemplos de práticas pedagógicas com o suporte do pacote G Suite são também apresentados, a fim de instrumentalizar e inspirar os professores.

### Unidade 3: Como colocar minha escola na nuvem?

São compartilhados e explorados diferentes recursos para o trabalho com a web como plataforma, a fim de mobilizar a autoria e a colaboração, como editores de base Wiki, construtores de páginas e ambientes virtuais de aprendizagem.

## ATIVIDADE AVALIATIVA

Planejamento e produção de uma prática pedagógica pelo professor participante (avaliação realizada pela equipe de mediação).

# ProFuturo

UM PROGRAMA DA:

